



APLICACIÓN DE METODOLOGÍA AGILE SCRUM

Impartido por: **Capacitaciones GoCursos Spa**

Modalidad
Presencial/Elearning

Reunión con Relator
Costo 0

Incluye
Diploma y Certificado





Objetivo general

capacitar a los participantes para que adquieran un conocimiento profundo y práctico de los principios, procesos y prácticas fundamentales de Scrum, y así puedan aplicarlos eficazmente en sus proyectos y equipos de trabajo. Al finalizar el curso, los participantes deberían ser capaces de: Comprender los principios y valores del Manifiesto Ágil, así como los fundamentos de Scrum como marco de trabajo ágil. Identificar y definir los roles clave en Scrum, incluyendo Scrum Master, Product Owner y Equipo de Desarrollo, y comprender sus responsabilidades y funciones. Familiarizarse con los artefactos principales de Scrum, como el Product Backlog, Sprint Backlog e Incremento, y comprender cómo se utilizan en la gestión y desarrollo de productos. Dominar los eventos de Scrum, como la Planificación de Sprint, Daily Scrum, Revisión de Sprint y Retrospectiva de Sprint, y comprender su propósito y cómo llevarlos a cabo de manera efectiva. Aplicar técnicas de planificación y estimación adecuadas para la gestión de proyectos ágiles, incluyendo la estimación de tamaño relativo y la planificación de Sprint. Identificar y abordar los desafíos comunes en la implementación de Scrum, y desarrollar estrategias para superar resistencias y promover la adopción exitosa de Scrum en sus organizaciones. Participar en ejercicios prácticos y talleres que simulen situaciones reales de trabajo en equipos ágiles, y aplicar los conceptos aprendidos en la resolución de problemas y toma de decisiones. Estar preparados para liderar y facilitar equipos ágiles, promoviendo una cultura de colaboración, transparencia, adaptación y mejora continua.



Objetivos específicos

.



Modalidad

Presentamos todas las modalidades que ofrecemos a nuestros alumnos.



ONLINE



ONLINE EN VIVO



PRESENCIAL

Temario del curso:

Módulo 1: Introducción a Agile y Scrum

¿Qué es Agile?
Principios del Manifiesto Ágil.
¿Qué es Scrum?
Roles en Scrum: Scrum Master, Product Owner, Equipo de Desarrollo.
Artefactos en Scrum: Product Backlog, Sprint Backlog, Incremento.

Módulo 2: Roles en Scrum

Scrum Master: Responsabilidades y habilidades.
Product Owner: Definición de roles y responsabilidades.
Equipo de Desarrollo: Características y funciones.

Módulo 3: Artefactos en Scrum

Product Backlog: Gestión de requisitos.
Sprint Backlog: Planificación y seguimiento.
Incremento: Entregas incrementales y la definición de "hecho".

Módulo 4: Eventos en Scrum

Sprint Planning: Planificación de Sprint.
Daily Scrum: Reuniones diarias.
Sprint Review: Revisión del Sprint.
Sprint Retrospective: Mejora continua.

Módulo 5: Planificación y Estimación

Estimación de tamaño relativo: Story Points.
Técnicas de estimación: Planning Poker, Técnica de comparación.
Planificación de Sprint: Selección de elementos del Backlog.

Módulo 6: Prácticas y Técnicas

Refinamiento del Product Backlog.
Técnicas de descomposición de historias de usuario.
Definition of Done (DoD).
Gestión de impedimentos.

Módulo 7: Escalando Scrum

Scrum en grandes proyectos.
Scrum de scrums.
Frameworks de escalamiento: SAFe, LeSS, Nexus.

Módulo 8: Implementación de Scrum

Transición a Scrum.
Aspectos culturales y organizacionales.
Métricas y seguimiento del rendimiento.

Módulo 9: Retos y Soluciones

Desafíos comunes en la implementación de Scrum.
Estrategias para superar resistencias.
Mejores prácticas y casos de estudio.

Módulo 9: Retos y Soluciones

Desafíos comunes en la implementación de Scrum.
Estrategias para superar resistencias.
Mejores prácticas y casos de estudio.

y mucho más...

Datos del Organismo Capacitador:

Nombre Empresa OTEC:	Capacitaciones GoCursos SPA
Rut:	77919346-2
Giro:	Servicio de Capacitaciones
Dirección	Irrazaval 690 Ñuñoa Santiago de Chile
Cuenta Bancaria	Cuenta Corriente 95466877 Banco Santander
Email:	contacto@gocursos.cl